Interact() //відкрити вікно чату

Interplay() //взаємодія

ShowPlayerStateAfterInteraction() //виводить ім’я, рівень здоров’я та мани гравця, після отримання урону, або використання мани

ShowFoundItem() //виводить інформацію про підібраний предмет (назва, рідкісність, опис)

Messages() //виводить повідомлення

Quest() //виводить запит на квест

SpeechNPC() //виводить випадкові коментарі NPC поруч